

# 2024학년도 2학기 캡스톤디자인 경진대회 개최 안내

1. 참가 대상: 캡스톤디자인 교과목 중 과제계획서를 제출한 강좌 내 팀
2. 시행 방법: 서면 심사 후 수상작은 오름교육 페스티벌을 통해 성과 공유
3. 시행 일정

| 구분      | 일정                  | 내용                    |
|---------|---------------------|-----------------------|
| 참가신청 접수 | ~10. 24.(목)         |                       |
| 참가팀 확정  | 11. 1.(금)           | • 참가번호 부여 및 안내        |
| 결과물 제출  | ~11. 14.(목)         | • 팀별 결과물 e-Campus 업로드 |
| 경진대회 개최 | 11. 22.(금) ~ 28.(목) | • 심사위원 서면 심사 기간       |
| 결과 발표   | 12월 초               |                       |
| 장학금 지급  | 12월 내               |                       |
| 공유/확산   | 오름교육 페스티벌 일정에 따름    |                       |

※ 상기 일정은 일부 변경될 수 있음

## 4. 참가 신청 방법

- 가. 신청 방법: 참가신청서(서식) 작성 후 학과 사무실에 제출
- 나. 제출 기한: ~10. 24.(목)까지

## 5. 세부 운영 방법

- 가. 출전팀 결과물 제출 사항: **팀별 결과보고서 1부(한글 서식 활용) + 소개 영상**
- 나. 제출 기준

| 항목      | 기준   |
|---------|--|
| ① 결과보고서 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 결과보고서(캡스톤디자인 서식 모음 활용) 작성하여 작성 파일 원본 제출</li> <li>• 기타 pdf, ppt, 이미지 파일로 제출 불가</li> <li>• 결과물 사진, 디자인 이미지 등 반드시 첨부</li> </ul>  |
| ② 소개 영상 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 결과물 소개 영상을 촬영 혹은 제작하여 제출</li> <li>• 영상 길이 제한 없음</li> <li>• 촬영 방법: 결과물(작품)을 소개하는 내용의 영상을 촬영(휴대폰, ppt 녹화기능 등 활용) 혹은 제작</li> <li>• 내용 구성: 실물 작품, 어플리케이션, 소프트웨어, 홈페이지 시연 장면 촬영, ppt 발표 자료 활용 등 제한 없음</li> </ul> |

- 다. 제출 방법: 결과보고서 및 소개 영상을 하나의 파일로 압축하여 e-Campus에 과제 제출
- 1) 제출처: <https://ecampus.smu.ac.kr/course/view.php?id=88090>

### [제출 시 유의사항]

1. 파일명: 참가번호\_학과명\_팀명(예: 5\_영어권지역학전공\_수몽이팀) ※ 참가번호 추후 별도 안내
2. 반드시 팀장 학생이 업로드(팀장에게만 업로드 권한 부여 예정)
3. 제출 기한 이후로 수정 및 추가 제출 불가하므로 신중하게 작성 및 제출

2) 제출 기한: ~11. 14.(목)까지(기한 내 미제출 시 “0점” 처리)

## 6. 심사 사항

### 가. 심사 항목 및 점수 배점

| 심사항목 |           | 배점(점) | 세부내역  |
|------|-----------|-------|---|
| ①    | 기획성 및 창의성 | 0~20  | <ul style="list-style-type: none"> <li>과제 수행 프로세스의 체계성</li> <li>기획-제작-보고-사업화 등 진행의 적절성</li> <li>과제 도출 방법의 독창성</li> <li>기존 기술 및 제품과의 차별성</li> </ul>                  |
| ②    | 기술성 및 완성도 | 0~20  | <ul style="list-style-type: none"> <li>개념 설계 과정의 논리적 타당성</li> <li>결과물의 완성도</li> </ul>   |
| ③    | 현장 연계성    | 0~20  | <ul style="list-style-type: none"> <li>실용성, 시장성, 경제성 및 현장 연계 가능 정도</li> <li>지역 사회 연계성(사회 공헌 기여도)</li> <li>사업화, 제품화 가능성</li> <li>지식재산권(특허, 실용신안 등) 출원 가능성</li> </ul> |
| ④    | 팀워크 및 표현성 | 0~20  | <ul style="list-style-type: none"> <li>팀 구성원의 협동 및 참여도</li> <li>결과물 구성 및 작성의 충실도</li> <li>발표 학생의 의사 전달 스킬</li> <li>결과물 제출 기준 적합도</li> </ul>                         |
| ⑤    | 교과 목적 달성도 | 0~20  | <ul style="list-style-type: none"> <li>캡스톤디자인 교과 목적 달성도</li> </ul>  |
| 계    |           | 100   |   |

### 나. 심사 방법

1) 심사는 서류+발표 평가로 진행, 발표는 소개 영상으로 대체함

가) 서류 평가: 결과보고서

나) 발표 평가: 소개 영상

2) 심사 점수는 심사위원별 100점 만점으로 구성함

3) 최종 점수는 영역별 심사위원 3인의 점수를 합산하여 팀별 300점 만점으로 구성함

4) 동점팀 발생 시 심사 항목 ①에서부터 ⑤순으로 높은 점수를 획득한 팀을 우선함

**5) 제출기한 내 결과보고서 혹은 소개 영상 중 하나라도 미제출한 팀은 “0점” 처리함**

6) 채점표 취합 및 점수 합계 산정은 교육혁신추진팀에서 시행함

다. 심사위원 위촉: 영역별 3인(교내 3인 또는 교내 2인+교외 1인)을 단과대학장의 추천을 통해 위촉

※ 영역별 교외 심사위원은 최대 1인을 초과할 수 없음

## 7. 심사 영역 구분

| 영역  | 단과대학      | 비고   |
|-----|-----------|------|
| 1영역 | 글로벌인문학부대학 | 통합심사 |
|     | 예술대학      |      |
|     | 융합기술대학    |      |
| 2영역 | 디자인대학     |      |
| 3영역 | 공과대학      |      |

## 8. 시상 계획

### 가. 수상 구분

| 수상 구분 | 포상                | 비고                       |
|-------|-------------------|--------------------------|
| 대상    | 상장 및 장학금 800,000원 |                          |
| 최우수상  | 상장 및 장학금 650,000원 |                          |
| 우수상   | 상장 및 장학금 500,000원 |                          |
| 장려상   | 상장 및 장학금 300,000원 |                          |
| 입선    | 상장 및 입선 시상품       | • 대상~장려상 제외 영역별 상위 40% 팀 |

※ 수상 구분별 장학금액은 교육혁신분과 학생 장학금 기준에 따름

나. 영역별 시상팀 수는 운영부서 시상 기준에 의거, **결과물 제출팀 수**에 비례하여 배정함

다. 장학금 지급: 장학금은 「대학혁신지원사업 장학금 규정」에 근거하여 수상 전체금액을 팀원 수(1/n)로 나누어 개인별 지급, 아래 지급 제한 대상에 해당하는 경우 수상을 하여도 장학금을 지급받을 수 없음

1. 해당 장학금은 『**대학혁신지원사업 장학금 지급 규정**』에 의거하여 지급하는 혁신장학금임.
2. 혁신장학금은 동 규정 제5조 2항에 따라 모두 포상성·대가성 장학금으로 지급되며, **등록금액과 상관없이 지급할 수 있음.**
3. **초과학기자를 포함한 모든 재학 상태의 재학생에게 지급이 가능하나**, 동 규정 제 8조 및 제 9조에 의거하여 다음에 해당될 경우 수혜대상에서 제외되거나 지급을 중지 또는 취소할 수 있음.
  - 가. 입학전 신입생, 휴학생, 졸업생, 졸업유예자, 제적 또는 자퇴자, 교환학생(타교생)
  - 나. 직전학기 학사경고를 받은 자
  - 다. 학칙 및 학생준칙에 따라 징계 처벌을 받은 자
  - 라. 기타 장학금 지급의 목적을 달성할 가망이 없다고 인정되는 자

## 9. 기타 안내 사항

가. 캡스톤디자인 과제계획서 제출 강좌 내 **모든 팀은 경진대회 참가, 지원금 사용 여부와 무관하게 모두 결과보고서를 제출해야 함**

1) 경진대회 **참가팀: ~11. 14.(목)까지 팀장 학생이 직접 e-Campus 업로드**

2) 경진대회 **미참가팀: ~12. 20.(금)까지 학과 사무실에 제출**

**※ 결과보고서는 팀별 1부 제출**

나. 결과보고서는 운영부서에서 제공한 서식(한글 파일)만 사용 가능하며 기타 엑셀, 워드, pdf, ppt, jpg 파일 등으로 제출할 수 없음

다. 캡스톤디자인 경진대회에서 수상할 경우 “오름교육 페스티벌”의 일환으로 결과보고서와 소개 영상이 성과 공유될 예정이므로 **심사 자료내에 개인정보(학번 등)나 특허출원 등에 필요한 민감 정보들은 포함하지 않도록 유의**

10. 문의처: 교육혁신추진팀 담당 조우정, 041-550-5503